



לוח זמנים לתכנית לעיצוב ולפיתוח משחקים דיגיטליים
שנת לימודים תש"ף 2019/20

תאריך פתיחה: יום חמישי 31.10.19

מודול 1 – מבואות: תכנות, תלת-ממד, הפקה.

ימי חמישי – 14 מפגשים

18:00 – 19:30 – שיעורי Unity (כיתות מתחילים ומתקדמים) -

19:45 – 21:30 – שיעורי Unreal (כיתות מתחילים ומתקדמים)

ימי שישי – 14 מפגשים

09:00 – 10:30 – לודולוגיה – סדנת פיתוח משחק

10:40 – 12:00 – 3d Max – מידול

12:15 – 14:00 – מנוע המשחקים Construct

מודול 2 – תכנות, אנימציה, ממשק, תסריטאות

ימי חמישי – 14 מפגשים

18:00 – 19:30 – שיעורי Unity (כיתות מתחילים ומתקדמים) -

19:45 – 21:30 – שיעורי Unreal (כיתות מתחילים ומתקדמים)

ימי שישי – 14 מפגשים

09:00 – 10:30 – תסריטאות – סדנת פיתוח משחק

10:40 – 12:00 – עיצוב משחקים וחווית משתמש

12:15 – 14:00 – 3d Max – אנימציה

מודול 3 – הפקה, קונספט ארט, מציאות מדומה

ימי חמישי – 14 מפגשים

- 18:00 – 19:30 – שיעורי Unity למציאות מדומה(כיתות מתחילים ומתקדמים)
- 19:45 – 21:30 – שיעורי Unreal למציאות מדומה(כיתות מתחילים ומתקדמים)

ימי שישי – 14 מפגשים

- 09:00 – 10:30 – סדנת פיתוח משחק
- 10:40 – 12:00 – קונספט ארט
- 12:15 – 14:00 – 3d Max – אנימציה

מודול 4

ימי חמישי – 14 מפגשים

- 18:00 – 19:30 – פרויקט גמר
- 19:45 – 21:30 – סדנת ניהול מוצר

ימי שישי – 14 מפגשים

- 09:00 – 10:30 סאונד במשחקים
- 11:45 – 13:45 משחקים פיזיים