

לוח זמנים לתכנית לעיצוב ולפיתוח משחקים דיגיטליים שנת לימודים תשע"ז 2016/17

תאריך פתיחה: יום חמישי 3/11/16

תאריך סיום: יום שישי 28/12/16

זמני סמסטרים

סמסטר א' 13.1-3.11

סמסטר ב' 7.4-26.1

חופשת פסח 17.4-10.4

סמסטר ג' 30.6-20.4

סמסטר ד' 15.9-6.7

סמסטר ה' 28.12-28.9

סמסטר א' 13.1-3.11

יום חמישי 19:30–18:00 עיצוב, פילוסופיה ותרבות משחקי מחשב. מרצה: ד"ר ורד פנואלי

יום חמישי 21:15–19:45 יסודות בעיצוב משחק. מרצה: נועם אבטה

יום שישי 10:30-09:00 מבוא לתכנות. מרצה: ינון אורן – מרכז משחקים

10:30–09:00 Unity למתכנתים. מרצה: בנג'י קוק – גלריה

יום שישי 10:45-12:15 אנימציה בפלאש. מרצה: ינון אורן

יום שישי 14:00–12:30 מידול בתלת ממד בתוכנת 3dMax. מרצה: שירי בלומנטל

סמסטר ב' 7.4-26.1

יום חמישי 19:30–18:00 unity למתקדמים. מרצה: יובל מרקוביץ – מרכז משחקים

יום חמישי 19:30–18:00 Unity למתחילים. מרצה: בנג'י קוק - גלריה

יום חמישי 21:15–19:45 עיצוב שלבים. מרצה: נועם אבטה

יום שישי 10:30–09:00 כתיבה ותסריטאות למשחקי מחשב. מרצים: ארז רונן ושלו מורן

יום שישי 12:15–10:45 עיצוב ממשקים וחווית משתמש מרצה: דניאל מרמרי

יום שישי 14:00–12:30 מידול בתלת ממד בתוכנת 3dMax. מרצה: שירי בלומנטל

סמסטר ג' 30.6-20.4

יום חמישי 19:30-18:00 ניהול מוצר ופסיכולוגיה בשירות המוצר. מנחים: ערן אורלב, ערן זהבי

יום חמישי 21:15-19:45 פיצול להתמחויות:

Unity מנחה: יובל מרקוביץ – מרכז משחקים

מידול ואנימציה בתוכנת 3dMax. מנחה: שירי בלומנטל - גלריה

כתיבה ותסריטאות למשחקים. מנחה: טל גולדברג – חדר 62

יום שישי 10:30-09:00 בין צעצוע פיזי לדיגיטלי. מנחים: ורד פנואלי ועידן זלצר

יום שישי 12:15-10:45 סדנת ניהול הפקה. מנחה: אן אלמוג

סמסטר ד' 15.9-6.7

יום חמישי 19:30-18:00 Unity למתקדמים. מנחה: יובל מרקוביץ – חדר משחקים

יום חמישי 19:30-18:00 אנימציה ואיור למתקדמים. מנחה: שירי בלומנטל - גלריה

יום חמישי 21:15-19:30 שיווק והוצאה לאור של משחקים. מנחה T.B.D

יום שישי 10:30-09:00 סדנת "משחקים גדולים". מנחה: ורד פנואלי

יום שישי 12:00-10:30 משחקים וממשקים מבוססי Arduino. מנחה: אילן שיפטר

סמסטר ה' 28.12-28.9

יום חמישי 19:30-18:00 פרויקט גמר – ניהול סטודיו. מנחה: אן אלמוג

יום חמישי 21:00-19:45 עיצוב ממשק - מנחה: דניאל מרמרי

יום שישי 10:30-09:00 פרקטיקות לסדנת פרויקט גמר. מנחה: ד"ר ורד פנואלי

יום שישי 12:30-10:30 משחקים וממשקים מבוססי Arduino. מנחה: אילן שיפטר